

Tests unitaires automatisés et TDD

Description de la formation

Réaliser des tests logiciels et adopter la pratique du développement piloté par les tests (TDD) Améliorer la qualité de votre code et de votre conception en apprenant comment vous laisser guider par les tests unitaires automatisés. Ce cours a pour objectif de familiariser les participants avec les différents tests et à la pratique du développement piloté par les tests (TDD) afin de leur permettre d'en réaliser les bénéfices dans leurs projets et pratique quotidienne. À travers des démonstrations et des exercices concrets, les participants mettront en pratique diverses techniques de tests unitaires afin de leur permettre d'acquérir les réflexes nécessaires et ainsi augmenter leur productivité. Au delà du TDD, la formation s'adresse également aux personnes et entreprises désirant améliorer ou revoir leurs approches de tests unitaires. Pourquoi mes essais unitaires sont-ils difficiles à maintenir? Quels sont les différents types de tests? Comment améliorer mes pratiques de tests?

Objectifs pédagogiques

1. Appliquer les techniques afin d'écrire de bons tests automatisés (unitaire, acceptation, etc.);
2. Connaître et mettre en pratique les règles de l'art et bonnes pratiques reliées au cycle rapide : tester, développer et réusiner (refactoring);
3. Écrire des tests unitaires à l'aide d'objets factices (mocks);
4. Différencier les différents types de tests logiciels;
5. Comprendre les implications du TDD sur le design et l'architecture d'un logiciel;
6. Critiquer et analyser l'intégration des techniques dans son équipe de développement;
7. Explorer des techniques avancées de tests.

Contenu

Taxonomie des tests (survol des types de tests)

- lesquels? pour qui? pour quoi? quand?
- complémentarité des types de tests

Tests unitaires

- bonnes pratiques, motivations, automatisation, mythes

Bonnes et mauvaises pratiques de tests

Développement piloté par les tests (TDD)

- cycle du TDD
- règles de l'art
- trucs et astuces
- avantages et inconvénients
- mythes et objections

Objets factices (mocks)

- motivations et quand utiliser des mocks
- fonctionnement
- techniques d'injection
- trucs et astuces

Mauvaises odeurs émanant des tests (symptômes à remarquer)

Méthodologie

Tests unitaires automatisés et TDD

Présentations interactives et échanges (45%), démonstrations et exercices pratiques (55%)

Clientèle visée

Architecte développeur ou toute autre personne ayant à développer des logiciels

Particularités

Être familier avec un langage orienté objet. Les exercices pratiques pourront être réalisés en: VB, C#, Java, PHP, Ruby et Javascript.

Formateur(s)

Félix-Antoine Bourbonnais

Félix-Antoine est un formateur et un accompagnateur passionné. Il aide les organisations et les professionnels du développement logiciel à améliorer leurs pratiques de développement et de gestion. Il a formé des centaines de professionnels à Scrum, à l'automatisation des tests (TDD/ATDD/BDD) et aux architectures émergentes. Félix-Antoine est reconnu comme une référence en matière de tests automatisés et d'architecture émergente au Québec tant comme expert-conseil que comme formateur.

Durée

2 jour(s)

Coût par participant en formation publique

997 \$

Prochaines dates en formation publique

28 et 29 mai 2020 (Montréal)

10 et 11 décembre 2020 (Montréal)

ÉTS FORMATION est le leader universitaire en formation continue avec plus de 7 000 participants formés annuellement et une offre de plus de 300 différentes formations. Nos formations sont pratiques et pragmatiques et affichent un taux de satisfaction supérieur à 90 %. Consultez notre programmation complète au <http://www.etsformation.ca/>