

Programmation basée-objet en C : les meilleures pratiques pour systèmes embarqués

Description de la formation

Présenter l'évolution de la création d'abstractions en langage ANSI C nécessaire pour une programmation moderne qui promulgue la flexibilité, la maintenance et le test pour le développement de systèmes embarqués. Ce cours permet d'appliquer les meilleures pratiques modulaires (object-based) de conception et de réalisation pour le développement de systèmes embarqués à faibles ressources (small footprint embedded systems) à l'aide du langage C.

Objectifs pédagogiques

1. Décrire l'évolution nécessaire pour une programmation moderne en ANSI C
2. Discerner les étapes d'évolution (paradigmes) en programmation applicable avec le langage C : procédural et basé-objet (modulaire)
3. Reconnaître les limitations de l'approche procédurale.
4. Appliquer différentes structures de données.

Contenu

- Structures de données concrètes en C : avantages et désavantages
- Structures de données abstraites en C : avantages et désavantages
- Techniques de références vers l'avant et de types opaques
- Types de données en C : avantages et désavantages
- Meilleures pratiques pour les fichiers entêtes
- Meilleures pratiques de tests (sur la cible et la station hôte) pour les systèmes embarqués à faibles ressources (small footprint embedded systems)

Méthodologie

Exposé interactif (40%), laboratoires (60%)

Clientèle visée

Développement en systèmes embarqués

Particularités

Le participant doit avoir une bonne connaissance du langage C.

Durée

1 jour(s)

Coût par participant en formation publique

0 \$ (à déterminer)

ÉTS FORMATION est le leader universitaire en formation continue avec plus de 7 000 participants formés annuellement et une offre de plus de 300 différentes formations. Nos formations sont pratiques et pragmatiques et affichent un taux de satisfaction supérieur à 90 %. Consultez notre programmation complète au <http://www.etsformation.ca/>