

## Formation Professional Scrum Master (PSM)

### Description de la formation

---

Utiliser les principes de Scrum afin d'optimiser les façons de faire au niveau du développement logiciel. Livrer de la valeur d'affaires en maximisant le retour sur l'investissement avec vos équipes de développement logiciel tout en étant Agile.

### Objectifs pédagogiques

---

1. Identifier les bases de Scrum : le processus empirique, le cadre, les rôles, et les artéfacts;
2. Maîtriser la mécanique de Scrum, les raisons de son efficacité ainsi que des sujets avancés comme la prévisibilité, la gestion du risque et le coût total d'un logiciel;
3. Développer son efficacité comme Scrum Master auprès de ses équipes;
4. Préparer les participants pour obtenir la certification PSM-I de Scrum.org.

### Contenu

---

#### Le processus défini versus le processus empirique

##### Les bases de Scrum

##### L'implémentation de Scrum

- Blocs de temps;
- Ses rôles;
- Règles et artéfacts;
- Les limites de l'approche.

##### Scrum et le changement

- Les changements qu'il provoque;
- Impacts sur son organisation;
- Adopter Scrum sans heurt.

##### Scrum et le coût total de propriété (CTP ou TCO en anglais)

- Mesurer et optimiser le CTP de nos systèmes et produits.

##### Équipes Scrum

- Le principe d'auto-organisation;
- Démarrer ou migrer une équipe Scrum vers cette nouvelle réalité.

##### Planification Scrum

- La planification d'un projet;
- Estimer l'effort requis et sa date de fin.

##### Prévisibilité, gestion de risque et suivi : Scrum est empirique

- Faire des estimations;
- Gérer le risque;
- Suivre le progrès dans ce contexte.

##### Scrum et l'entreprise : la meilleure façon d'implanter Scrum à plus grande échelle

### Méthodologie

---

## Formation Professional Scrum Master (PSM)

- Exposé
- Travail d'équipe
- Groupe de discussion
- Étude de cas
- Auto-évaluation

### Clientèle visée

---

Les responsables impliqués dans le processus de développement logiciel d'une organisation, plus particulièrement le rôle de Scrum Master ainsi que ceux qui s'intéressent à l'amélioration continue, à l'efficacité et au rendement d'une équipe de développement logiciel Agile.

### Particularités

---

La formation vous donne le droit de passer le test de certification PSM-I de Scrum.org. Suite à la formation, le formateur vous fournira un code qui vous autorisera à passer le test gratuitement : une valeur de 150 \$ US.

### À savoir lorsque cette formation est en ligne

---

Nos formations en ligne sont diffusées sous forme de classes virtuelles interactives et nous travaillons avec la plateforme Zoom.

Vous devez avoir un ordinateur avec un bon accès à Internet ainsi qu'une caméra, un micro et des haut-parleurs afin de participer à la formation. La caméra doit être fonctionnelle et être ouverte tout au long de la formation pour faciliter les échanges avec le formateur et le volet pratique de la formation.

### Formateur(s)

---

Ernst Perpignand

Ernst est un passionné du développement logiciel et des approches novatrices qui améliorent la qualité des produits et l'efficacité des équipes. Il a rejoint les rangs des formateurs certifiés de scrum.org pour contribuer à l'avancement de la profession. Il oeuvre depuis plus de dix ans dans le domaine du développement logiciel. Tout au long de son parcours, il a acquis une grande expertise à tous les niveaux du cycle de développement logiciel. Ceci lui permet d'intervenir tant d'un point de vue technique que d'un point de vue processus dans les projets auxquels il contribue.

### Durée

---

2 jour(s) pour un total de 14 heure(s).

### Coût par participant en formation publique

---

1497 \$

### Prochaines dates en formation publique

---

16 et 17 octobre 2023 (Montréal)

ÉTS FORMATION est le leader universitaire en formation continue avec plus de 7 000 participants formés annuellement et une offre de plus de 300 différentes formations. Nos formations sont pratiques et pragmatiques et affichent un taux de satisfaction supérieur à 90 %. Consultez notre programmation complète au <http://www.etsformation.ca/>