

Tests unitaires durables et TDD

Description de la formation

Réaliser des tests logiciels et adopter la pratique du développement piloté par les tests (TDD). Améliorer la qualité de votre code et de votre conception en apprenant comment vous laisser guider par les tests unitaires automatisés. Cette formation a pour objectif de vous familiariser avec les différents tests et à la pratique du développement piloté par les tests (TDD) afin de vous permettre d'en réaliser les bénéfices dans vos projets et votre pratique quotidienne. À travers des démonstrations et des exercices concrets, vous mettrez en pratique diverses techniques de tests unitaires afin de vous permettre d'acquérir les réflexes nécessaires et ainsi augmenter votre productivité. Au delà du TDD, la formation s'adresse également aux personnes et entreprises désirant améliorer ou revoir leurs approches de tests unitaires. Pourquoi mes essais unitaires sont-ils difficiles à maintenir? Quels sont les différents types de tests? Comment améliorer mes pratiques de tests?

Objectifs pédagogiques

1. Appliquer les techniques afin d'écrire de bons tests automatisés (unitaire, acceptation, etc.);
2. Connaître et mettre en pratique les règles de l'art et les bonnes pratiques reliées au cycle rapide : tester, développer et réusiner (refactoring);
3. Écrire des tests unitaires à l'aide d'objets factices (mocks);
4. Différencier les différents types de tests logiciels;
5. Comprendre les implications du TDD sur le design et l'architecture d'un logiciel;
6. Critiquer et analyser l'intégration des techniques dans votre équipe de développement;
7. Explorer des techniques avancées de tests.

Contenu

Taxonomie des tests (survol des types de tests)

- Lesquels? Pour qui? Pour quoi? Quand?
- Complémentarité des types de tests.

Tests unitaires

- Bonnes pratiques, motivations, automatisation, mythes.

Bonnes et mauvaises pratiques de tests

Développement piloté par les tests (TDD)

- Cycle du TDD;
- Règles de l'art;
- Trucs et astuces;
- Avantages et inconvénients;
- Mythes et objections.

Objets factices (mocks)

- Motivations et quand utiliser des mocks;
- Fonctionnement;
- Techniques d'injection;
- Trucs et astuces.

Mauvaises odeurs émanant des tests (symptômes à remarquer)

Méthodologie

Tests unitaires durables et TDD

Présentations interactives et échanges (45 %), démonstrations et exercices pratiques (55 %)

Clientèle visée

Architectes développeurs ou autres personnes ayant à développer des logiciels

Particularité(s)

Être familier avec un langage orienté objet. Les exercices pratiques pourront être réalisés en : VB, C#, Java, PHP, Ruby et Javascript.

À savoir lorsque cette formation est en ligne

Nos formations en ligne sont diffusées sous forme de classes virtuelles interactives et nous travaillons avec la plateforme Zoom.

Vous devez avoir un ordinateur avec un bon accès à Internet ainsi qu'une caméra, un micro et des haut-parleurs afin de participer à la formation. La caméra doit être fonctionnelle et être ouverte tout au long de la formation pour faciliter les échanges avec le formateur et le volet pratique de la formation.

Il est fortement recommandé d'avoir deux écrans sur le même ordinateur : un pour suivre la formation et l'autre pour les exercices pratiques.

Vous devez installer sur votre ordinateur : un IDE et Miro

Formateur(s)

Michaël Champagne

Durée

4 jour(s) pour un total de 14 heure(s).

Coût par participant en formation publique

1087 \$

Prochaines dates en formation publique

2, 3, 4 et 5 mars 2026 (Classe virtuelle)

La bonne formation au bon moment. ÉTS FORMATION est le leader universitaire en formation continue avec plus de 8000 participants et participantes formés annuellement et une offre de plus de 300 différentes formations. Nos formations sont pratiques et pragmatiques et affichent un taux de satisfaction supérieur à 90 %. Consultez notre programmation complète au <http://www.etsformation.ca/>