

Kotlin : les fondements

Description de la formation

Cette formation vous permettra de développer du code Kotlin pouvant être utilisé dans différents domaines d'une application. Cette formation est conçue pour les personnes professionnelles désirant acquérir les notions de base en programmation orientée objet avec Kotlin.

Objectifs pédagogiques

Décrire la syntaxe de Kotlin; Rédiger, compiler et exécuter un programme avec Kotlin; Suivre l'exécution d'un programme, identifier des problèmes et les corriger.

Contenu

Introduction au langage

- Historique;
- Intérêt;
- Contexte d'utilisation (mobile, backend).

Cycle de développement : programmation, compilation et environnement d'exécution

Introduction à l'environnement de développement IntelliJ

Concepts de base

- Variables et types de données;
- Conventions de nommage;
- Opérateurs;
- Expressions et blocs;
- Conditions, boucles et autres instructions;
- Nullité;
- Immuabilité.

Opérations d'entrée / sortie de base

Concepts de programmation orientée objet

- Classes et objets;
- Constructeurs, méthodes et attributs;
- Encapsulation et visibilité des données;
- Héritage;
- Redéfinition et surcharge de méthodes;
- Packages;
- Interfaces, classes abstraites, classes internes, classes anonymes;
- Polymorphisme.

Définitions d'identité et d'égalité

Techniques de refactoring avec IntelliJ

Exceptions : types, définition, lancement et interception, interprétation

Collections : listes, ensembles et tables de correspondance, itération

Types paramétrés (generics) : définition et utilisation

Opérations d'entrée et sortie sur fichiers

Sérialisation

Interprétation et formatage de dates

Kotlin : les fondements

Utilisation de bibliothèques externes : notion de classpath, exécution, sélection et recommandations
Création exécutable JAR

Méthodologie

- Exposé
- Exercice informatique

Clientèle visée

Personnes professionnelles et techniciennes spécialisées en TI

Particularité(s)

Pour suivre cette formation, vous devez avoir des connaissances de base en algorithmie.

À savoir lorsque cette formation est en ligne

Nos formations en ligne sont diffusées sous forme de classes virtuelles interactives et nous travaillons avec la plateforme Zoom.

Vous devez avoir un ordinateur avec un bon accès à Internet ainsi qu'une caméra, un micro et des haut-parleurs afin de participer à la formation. La caméra doit être fonctionnelle et être ouverte tout au long de la formation pour faciliter les échanges avec le formateur et le volet pratique de la formation.

Formateur(s)

Xavier Bouclet

Responsable technique depuis plusieurs années, Xavier aime discuter de tout ce qui est lié aux langages Java, Kotlin, Rust, outils ou pratiques de développement. Il est l'un des responsables du Java User Group et de Devovx4kids à Montréal. Passionné par l'apprentissage continu, il participe régulièrement à des meetups et des conférences afin de mettre au défi ses connaissances. Depuis quelques années, Xavier prend plaisir à partager, en tant que formateur, ce qu'il a appris au cours de sa carrière.

Durée

2 jour(s) pour un total de 14 heure(s).

Coût par participant en formation publique

1087 \$

Prochaines dates en formation publique

4 et 5 novembre 2026 (Classe virtuelle)

La bonne formation au bon moment. ÉTS FORMATION est le leader universitaire en formation continue avec plus de 8000 participants et participantes formés annuellement et une offre de plus de 300 différentes formations. Nos formations sont pratiques et pragmatiques et affichent un taux de satisfaction supérieur à 90 %. Consultez notre programmation complète au <http://www.etsformation.ca/>